

WIE SCHAFFE ICH ES, DASS DIE LAMPE *NICHT* LEUCHTET?

DER HEISSE DRAHT – BAUANLEITUNG

MATERIALLISTE

- Zangen zum Drahtschneiden

Für jedes Kind:

- dicke Pappe
- kleine (Fahrrad-)Glühbirne mit Fassung
- ca. 60 cm Draht, ca. 2 mm dick (nicht ummantelt, kein Blumendraht)
- ca. 80 cm Kabel ummantelt
- Isolierband
- 4,5-V-Blockbatterie

Von dem dicken Draht werden ca. 15 cm abgeschnitten. Das vordere Ende wird zu einem Kreis gebogen. Das andere Ende dient als Griff, der mit Isolierband umwickelt wird. Der restliche Draht wird mehrfach gebogen. Je kleiner und enger die Windungen sind, desto schwieriger wird das Spiel.

Für die folgenden Arbeiten müssen die Enden der Kabel abisoliert werden, d. h., die Ummantelung (Isolierung) der Kabel wird an den Enden entfernt, damit der blanke Draht leitend verbunden werden kann.

Der Minuspol der Batterie wird über ein Kabel mit einem Kontakt der Lampe verbunden. Der zweite Kontakt der Lampe wird ebenfalls über ein Kabel mit dem gebogenen Draht verbunden. Damit es besser hält, können die Verbindungsstellen mit Isolierband überklebt werden.

Genauso wird das Ende des Griffes über ein Kabel mit dem Pluspol der Batterie verbunden. Sobald der Kreis den gewundenen Draht berührt, sollte die Lampe leuchten.

Nun wird der gewundene Draht durch den Kreis geführt und die Enden werden in eine stabile Pappe gesteckt, die als Bodenplatte dient. Der gewundene Draht wird so gebogen, dass er in der Luft steht und der Kreis mit dem Griff an dem gewundenen Draht entlanggeführt werden kann, ohne ihn zu berühren. Fertig ist das Spiel!

